

A Competição

A "I Olimpíada de Programação PigData" terá como objetivos:

- promover a integração entre acadêmicos dos cursos na área de TI das instituições de ensino de Toledo;
- propiciar e motivar o espírito competitivo entre os acadêmicos;
- colocar à prova os conhecimentos adquiridos durante o currículo estudantil

Data e Horário

O evento ocorrerá no dia **19 de agosto, das 8:00hs as 18:00hs**. Os participantes devem estar presentes em seus devidos locais de competição com pelo menos 30(trinta)minutos de antecedência.

Inscrições

As inscrições serão realizadas no site www.pigdata.com.br na área definida para a Olimpíada de Programação e estarão abertas até o dia 16 de agosto de 2017.

Participantes

Os participantes da Olimpíada serão formados por equipes com 4(quatro) estudantes cada, sendo 3(três) deles das instituições de Ensino Superior que estão promovendo o evento e possuem cursos na área de Tecnologia da Informação. Cada equipe conterà **necessariamente** de apenas 1(um) representante de cada instituição de Ensino Superior, sendo complementada por um quarto integrante que esteja cursando o último ano do Ensino Médio.

O convite á participação dos alunos do Ensino Médio tem como objetivo aproxima-los da área de desenvolvimento da TI, fazendo com que tenham contato direto com rotinas e técnicas de programação a serem usadas pelos acadêmicos da área e dessa forma motivá-los a procurarem os cursos da área nas instituições de Ensino Superior de Toledo.

Serão abertas inscrições limitadas para cada instituição e, após finalizadas as inscrições, será realizado sorteio para composição das equipes, que serão denominadas por uma numeração crescente partindo de 1(um).No dia do evento cada equipe escolherá um codinome a ser usado no decorrer da competição.

Após sorteadas as equipes e definidos o locais em cada uma delas fará sua participação o organizadores do evento imediatamente entrarão em contato com os participantes informando-os sobre a composição de sua equipe e local onde competirá.

Local do Evento

A Olimpíada será realizada de forma descentralizada, de tal forma que as equipes serão distribuídas uniformemente nas 3(três) instituições de Ensino Superior que fazem parte do PigData 2017. Após o sorteio das equipes será realizada a distribuição das mesmas para as instituições também através de sorteio de forma que prevaleça a uniformidade da distribuição em relação às 3 instituições de Ensino Superior participantes da Olimpíada.

Ferramentas

De forma que todas as equipes apresentem condição de igualdade no que se diz as ferramentas necessárias para a competição, serão atribuídas configurações de hardware e software mais próximas possíveis para todas as equipes, estejam elas em quaisquer uma das instituições de ensino.

Competição

O conteúdo da competição, bem como o algoritmo a ser desenvolvido e regras serão apresentadas aos competidores no **dia do evento**.

Classificação

Ao final da competição todas as equipes serão avaliadas por uma banca composta por empresários afiliados ao Núcleo de TI de Toledo, os quais elegerão as 3(tres) melhores equipes de acordo com o desempenho. Os critérios de avaliação serão apresentados no dia do evento.

Premiação

Os 3(três) primeiros classificação, do 1º ao 3º lugar, receberão suas devidas premiações durante o evento PigData 2017, com data e local previamente definidos pela comissão organizadora do evento.